AUREX SCORE SHEET – LEVELS 0–1

Kompakte 100-Punkte-Wertung für schnelle und professionelle Jurybewertungen

TEAM NAME		**DIVISION**	
LEVEL		**EVENT**	

KATEGORIE	MAX	SCORE
BUILDING – Stunt Schwierigkeit	15.0	
BUILDING – Stunt Technik	15.0	
BUILDING – Pyramid Schwierigkeit	15.0	
BUILDING – Pyramid Technik	15.0	
TUMBLING – Standing Tumbling	3.5	
TUMBLING – Running Tumbling	3.5	
TUMBLING – Tumbling Technik	3.0	
TUMBLING – Jump Schwierigkeit	3.5	
TUMBLING – Jump Technik	3.5	
OVERALL – Routine Kreativität	6.5	
OVERALL – Formationen / Transitions	6.5	
OVERALL – Dance Schwierigkeit	3.5	
OVERALL – Dance Technik	3.0	
OVERALL – Performance	3.5	
TOTAL	**100.0**	

KOMMENTARE